

WALLTOPIA

人工洞穴



产品概念

带孩子们进入神奇的洞穴探究

沃拓壁涯设计并制造, 带给游客真实洞穴体验的人工洞穴。它可以将闲置空间变为有独特的探险体验的地方

沃拓壁涯洞穴不仅适合于室内外, 我们特有的产品模块可以给游客无穷多变的体验, 使游客挑战自我, 并通过洞穴的研究探索史前文明的神秘之处。



探洞产品系列



寓教于乐

洞内充满不为人知的故事, 带我们穿越时空, 令我们领略500万年前的世界。

在这个既有知识又有故事的洞中, 游客可以触摸岩壁上的化石, 有的生物是早在恐龙出现以前就在地球上栖息, 如三叶虫。探寻远古人的足迹, 观察他们生活的痕迹, 还有最早的岩壁绘画。

令人兴奋的体验一定是充满乐趣并富有教育意义。

THE SPELEO-THRILL CAVE

沃拓壁涯的洞穴岩石, 纹理逼真, 复刻于真实的岩石造型, 如钟乳石、石笋, 甚至熔岩。游览沃拓壁涯洞穴, 从体验的开始到结束都是一次冒险体验, 除此之外, 寓教于乐的洞穴学体验, 游客在洞穴的隧道内穿梭可以探索洞穴学并找寻失落的宝物。深入洞穴之内, 看看你的收获吧。

集探索与运动为一体, 娱乐之余又不失新奇刺激。



洞内障碍关卡

两类洞穴都可配备

所有洞穴内都有狭窄的通道与多变的线路。游客通过障碍时需要俯身或收缩身体。洞穴也会融合石室和高高的通道，复刻真实的岩洞环境。

- 通道障碍关卡
- 石室障碍关卡



* 这些障碍关卡不遵从EN1176

安全配置

闭路监控



广播系统 & 内部通话系统



LED灯光



弹性地面



阻燃玻璃钢



极大地减小火情在洞内蔓延的风险
达到EN 13501-1:2018,B-s1,d0级别

排风系统



游戏化配置



概念

为活跃娱乐设施增加多一个维度的体验，所有沃拓壁涯洞穴都可以通过增强参与度的装置，配备游戏互动平台。

系统实时采集分析数据，使运营商能够更好地匹配游客的需要。系统的开发将与现有设施管理系统和网站无缝集成。

实际应用



1. 每个玩家创建一个帐户，通过扫描洞穴入口处的RFID手环读卡器。

2. 玩家需要通过收集分散在洞穴内的积分点，以完成问答、或是完成小游戏的方式，扫手环获得积分。

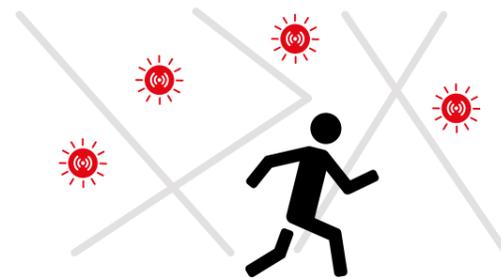
3. 游戏结束后，玩家可以在屏幕上看到他们获得多少分以及他与其他人之间的排名。

游戏和活动模式

游戏装置通过增加的这种竞赛比拼元素增强了洞穴体验。所有游戏都具有即时反馈的交互式功能，例如每个阶段的声光效果。更多的游戏和功能可以针对不同项目，定

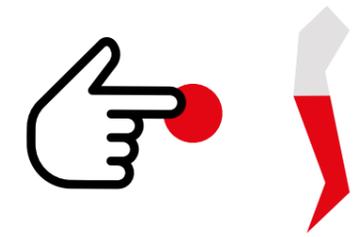
制化开发。

重复模式



开始时灯光以不同排列次序亮起。玩家需要记住亮起的次序，然后再自行依次点亮灯光。

灌注火山岩浆



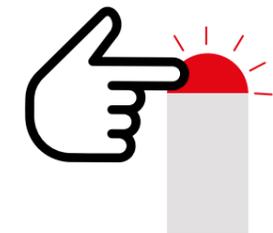
扫描RFID读卡器开始游戏。玩家需要以最快的速度按下按钮，使岩浆填满地底的通道。

识石寻踪



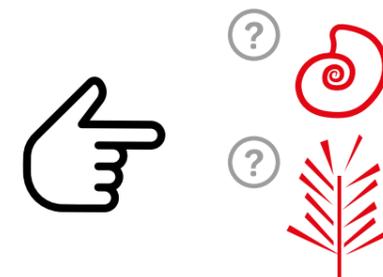
玩家要找寻隐蔽的化石。每个化石都埋有RFID读卡器。找到正确化石的玩家，获得积分。

速度反应测试



不同的图片在屏幕上旋转。玩家必须识别一张图片并在它消失之前触摸它

识古测验

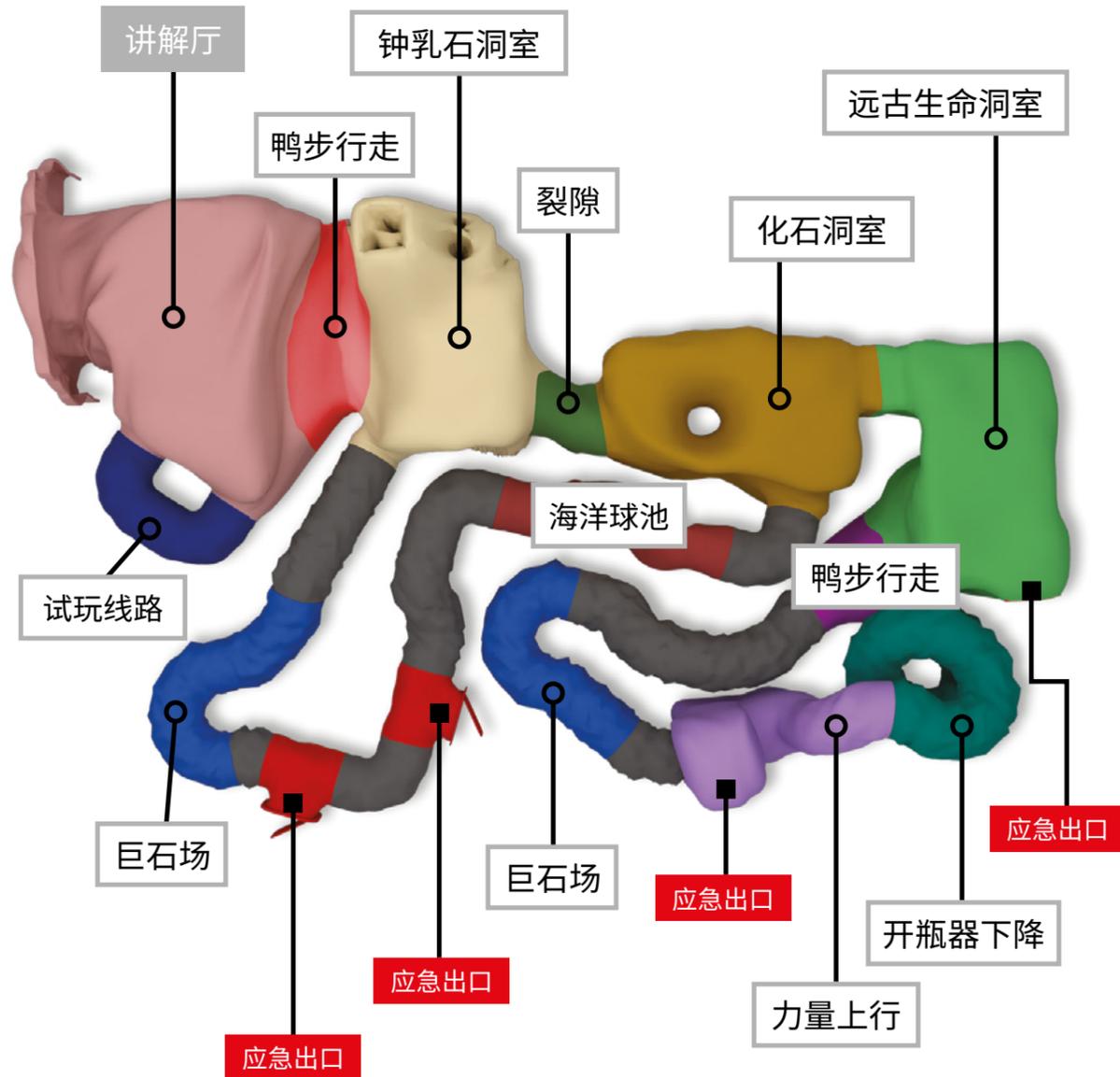


动物和植物化石的照片显示在屏幕上。玩家需要猜测屏幕上是否是现存的或灭绝的物种。

样例项目

寓教于乐洞穴

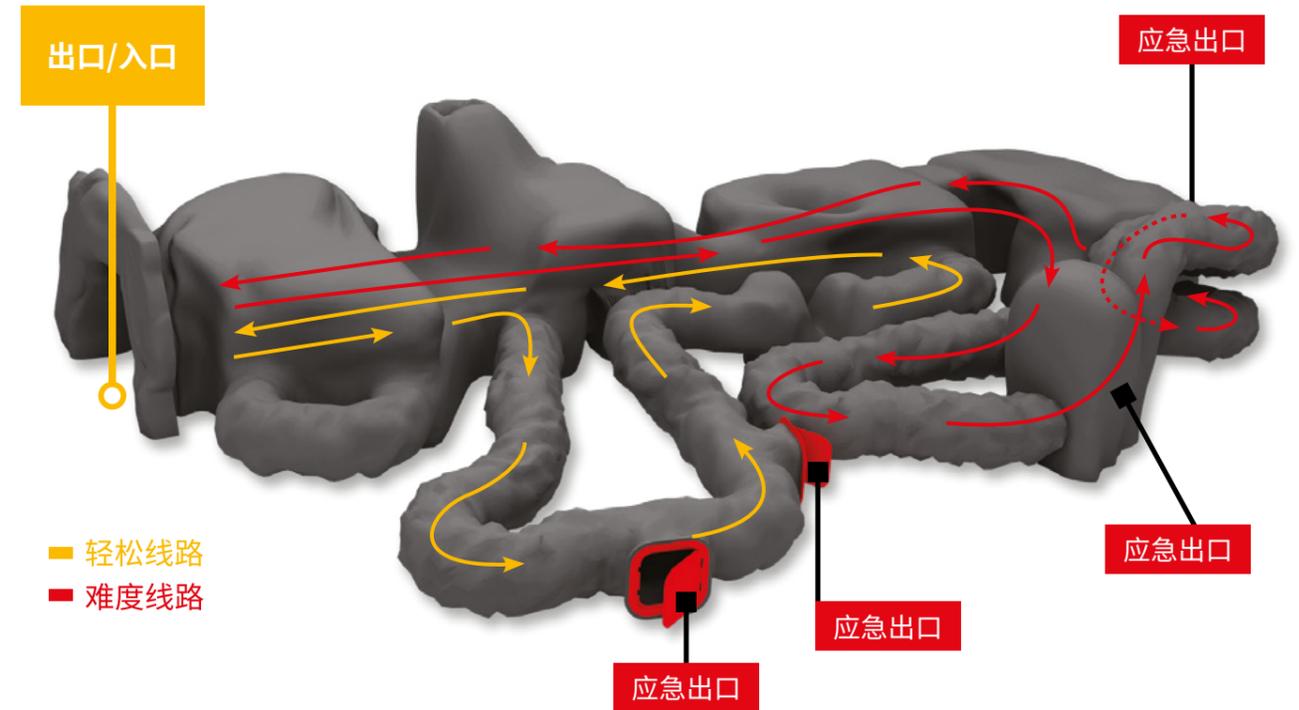
- 充分利用未使用的空间进行设计 (形状不规则的天花板, 至少3m高)
- 适用于室内或室外。



一处洞穴, 体验双重

洞穴有两种路线。第一种短线路可以迅速完成, 可以不让低龄体验者不那么紧张, 又能进行洞穴探索

第二种线路是更完整的。游客可以完成全程, 沉浸式体验洞穴探险。



可选组件	<ul style="list-style-type: none"> 通风系统 LED灯光 闭路电视 声音系统 肢体游戏 教育游戏 还原真实洞穴: 钟乳石、石笋、化石、岩浆
结构	<ul style="list-style-type: none"> 复刻于真实岩石表面 阻燃玻璃钢, 可达EN 13501-1:2018标准, B-s1, d0级 橡胶地面
占地面积	165 m ² (1776 ft ²)
运营长度	86 m (541 ft ²)
客容量	同时容纳35人
员工数	不带讲解的洞穴 最少2人 带讲解的洞穴 每批游客2位讲解员
附加要求	所有游客与员工的个人防护装备(头盔, 膝盖肘部护垫, 头灯)

已完成项目

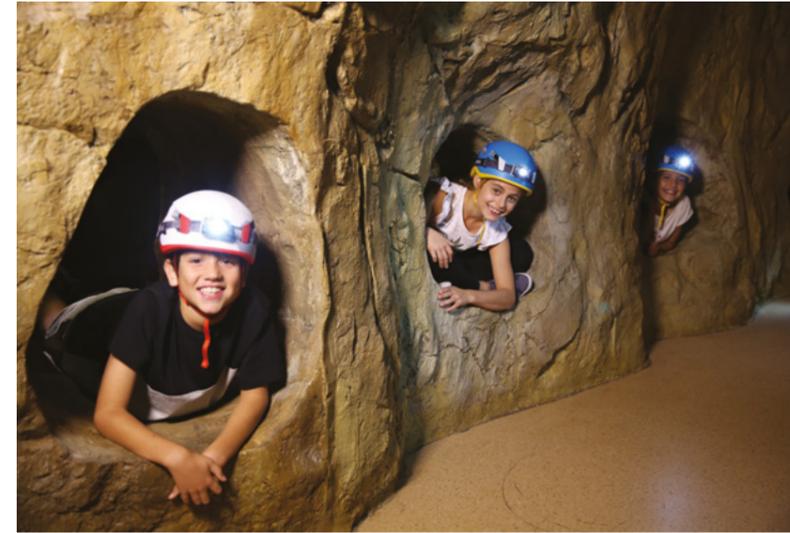


TRAMPO EXTREME

迪拜

设施 蹦床公园

完成时间 2020

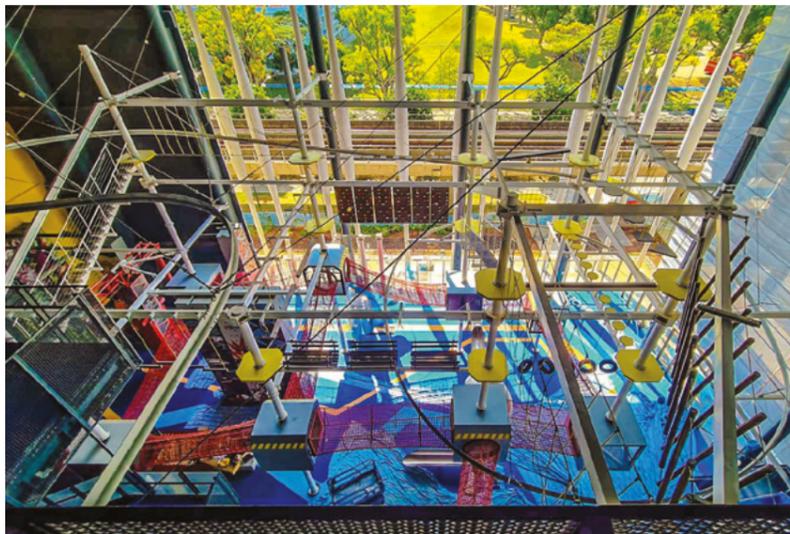


阳光海岸休闲中心

澳大利亚昆士兰

设施 家庭娱乐中心

完成时间 2016



HOMETEAMNS

新加坡

设施 家庭娱乐中心

完成时间 2020

其他产品
云网攀爬
探险小径
忍者挑战
绳索网阵
趣味攀岩墙
滑轨



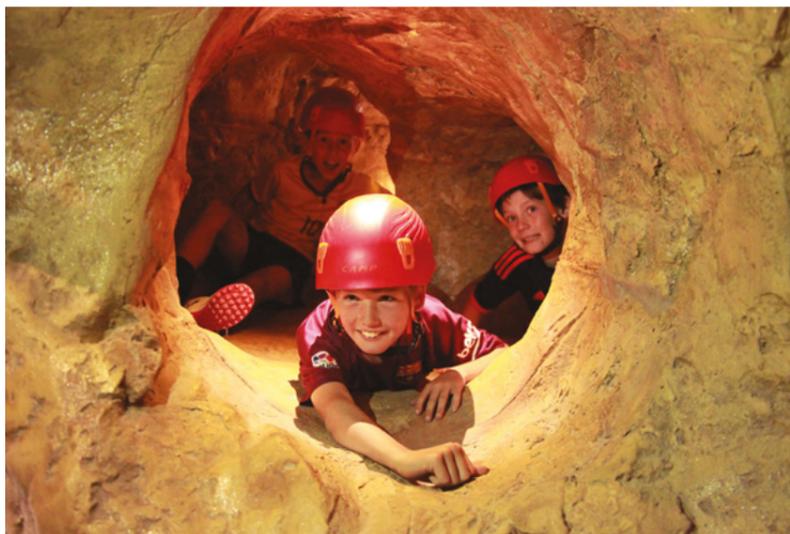
FUNTOPIA GLENVIEW

Glenview, IL, USA

设施 家庭娱乐中心

完成时间 2016

其他产品
绳索网阵
趣味攀岩墙



探索国家运动与科学中心

爱尔兰都柏林

设施 家庭娱乐中心

完成时间 2018

其他产品 趣味攀岩墙



DUNMORE EAST ADVENTURE CENTRE

爱尔兰

设施 家庭娱乐中心

完成时间 2014

已完成项目



HARROWALL

英国

设施 运动中心

完成时间 2018



成都金泉运动中心

中国成都

设施名称 娱乐公园

完成时间 2020

其他产品 忍者挑战
绳索网阵
趣味攀岩墙



探险中心

巴林某商场

设施 商场

完成时间 2018

其他产品 绳索网阵
趣味攀岩墙

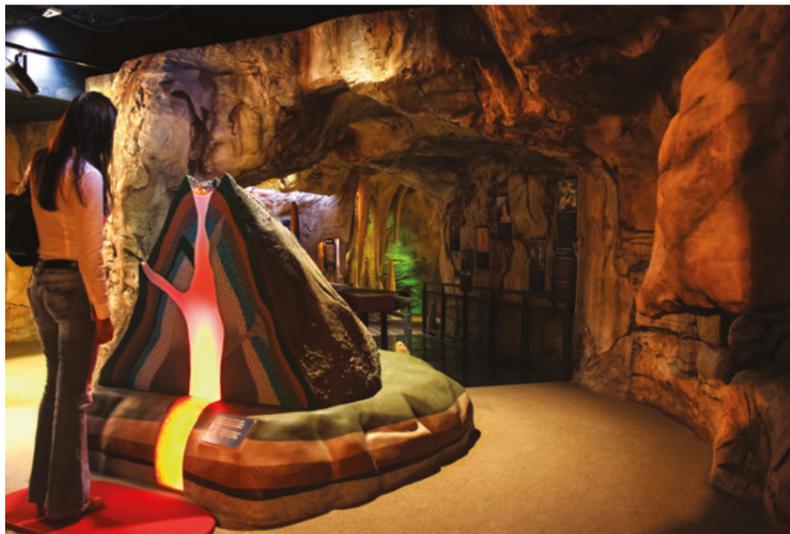


ADVENTURE HQ

迪拜

设施名称 商场

完成时间 2015



儿童博物馆

保加利亚索菲亚

设施名称 公共场所

完成时间 2015



GREEN BOX

中国北京

设施名称 家庭娱乐中心

完成时间 2019

WALLTOPIA



完成项目逾1800多个
遍布6大洲78个国家

沃拓壁涯创立于1998年,是世界攀岩、探险与休闲设施领域的领导者。公司最先专注于设计和制造,世界上最先进的攀岩设施。

我们在科学、技术方面执著于卓越和安全性,这成就了我们在攀岩领域和活跃娱乐领域的领导地位。

我们很高兴我们的各种复杂的项目,从设计、安装,到最终完成设施认证,都为客户交付了满意的答卷

今天,我们所完成的项目已经遍布世界各地,无论经典的或最新的景点设施都集合了趣味性和娱乐性,同时给各个年龄层,都带去恰到好处的紧张刺激。到目前,除了在保加利亚索菲亚总部,我们在美国、加拿大、中国、阿联酋、亚太地区都设立了销售办公室。结合四处生产工厂,雇员达600余人。完成项目达1800多个,遍布6大洲78个国家。

我们的项目所涉及的客户遍布多个领域,包括探险公园、主题公园、商场、运动中心、休闲娱乐区、滑雪场、学校及大学、酒店等等。

和我们谈谈您的项目吧

通过电邮联络 adventure@walltopia.com
或登录 www.adventure.walltopia.com